



Pedido Sob Encomenda – Protótipo de aplicativo para formação de preço de pedidos de encomenda

Carlos Pedro Sampaio Melo^{1*}, Jhonatan de Souza Marcilio², Maico Patrik Cavalcante Bastos³, Gabriel Vieira Andres⁴, Romário Vitorino Ferreira⁵, Jose Rodolfo Milazzotto Olivas⁶

¹Acadêmico do Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário São Lucas JiParaná – JPR, Ji-Paraná, RO, Brasil. E-mail: carlos.melo@afya.alunos.com.br.

²Acadêmicos do Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário São Lucas JiParaná – JPR, Ji-Paraná, RO, Brasil. E-mail: jhonatanmarcilio.faculdade@gmail.com.

³Acadêmicos do Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário São Lucas JiParaná – JPR, Ji-Paraná, RO, Brasil. E-mail: maico@mpcavalcante.com.br.

⁴Acadêmicos do Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário São Lucas JiParaná – JPR, Ji-Paraná, RO, Brasil. E-mail: gabrielvieiraandres@gmail.com.

⁵Professor Orientador, docente do Centro Universitário São Lucas Ji-Paraná - JPR – Ji-Paraná, RO, Brasil. E-mail: romario.ferreira@saolucasjiparana.edu.br.

⁶Professor Coorientador, docente do Centro Universitário São Lucas Ji-Paraná - JPR – Ji-Paraná, RO, Brasil. E-mail: jose.olivas@saolucasjiparana.edu.br.

1. Introdução

O presente projeto aborda sobre um protótipo de aplicativo para controle dos lançamentos para pedido sobre encomenda de empresas de pequeno porte de cidades pequenas que necessitem controle de estoque. O motivo para que protótipo de aplicação tenha como foco principal as empresas em cidades pequenas, se dar pelo fato de que muitas vezes os estabelecimentos comerciais destas regiões enfrentam desafios como infraestrutura de internet deficiente, baixa adesão à tecnologia, falta de profissionais qualificados e resistência cultural à mudança. Para superar essas dificuldades, o aplicativo proposto deve desenvolver soluções que funcionem parcialmente offline, com armazenamento local temporário e suporte remoto. Além disso, interfaces intuitivas e programas de capacitação podem incentivar a adoção, enquanto modelos de assinatura flexíveis e parcerias locais ajudam a garantir o retorno sobre o investimento. É essencial também integrar métodos tradicionais ao sistema digital e otimizar a logística local para competir com grandes centros urbanos. Com essa abordagem, o aplicativo proposto se tornará robusto, adaptável e econômico, atendendo às necessidades específicas das pequenas cidades

2. Materiais e métodos

Na primeira etapa do trabalho, realizou-se revisões bibliográficas em literaturas específicas que contemplasse temas relevantes para a implementação do aplicativo, para isto, foram utilizadas plataformas digitais como, Biblioteca virtual, Google acadêmico e SciELO. A segunda etapa foi a implementação do protótipo de aplicativo Pedido Sob Encomenda, para isto, foi utilizada a ferramenta Figma, com foco em proporcionar uma interface de usuário amigável e de fácil navegação. O levantamento das necessidades dos usuários foi realizado através de entrevistas e enquetes com empresários de pequenas empresas.

3. Resultados e Discussões

Neste tópico serão apresentadas as telas desenvolvidas do protótipo do aplicativo Pedido Sob Encomenda, que exemplificam funcionalidades essenciais, como login e listagem do menu principal.

3.1. Tela de Login

A tela de login permite que o usuário realize o acesso ao aplicativo móvel, na imagem abaixo será apresentada uma imagem desta funcionalidade.



Fonte: (Próprio Autor, 2024)

3.2. Tela de Menu Principal

A tela de Menu Principal possibilita que o usuário visualize e acesse as funcionalidades disponíveis no aplicativo móvel, na imagem abaixo será apresentada uma imagem desta funcionalidade.



Fonte: (Próprio Autor, 2024)

4. Considerações finais

Analisando os aspectos da ferramenta proposta no formato de protótipo de aplicativo, pode-se concluir que a ferramenta é uma possibilidade de resolução para o problema inicial levantado no projeto, onde o protótipo de aplicativo móvel apresenta-se como uma solução viável e inovadora para a gestão da formação de preço de pedidos entre a empresa e o fornecedor. Através da implementação de uma interface intuitiva e de cálculos precisos, o aplicativo oferece aos gerentes e fornecedores a capacidade de simular diferentes cenários de precificação, considerando custos, impostos, lucro desejado, frete e margem de lucro.

A utilização deste aplicativo pode trazer diversos benefícios para empresas de diferentes portes e setores, incluindo: Maior precisão na formação de preços, agilidade na tomada de decisões, maior controle sobre os custos, melhora na competitividade. No entanto, (Souza, 2006, p. 24) “O processo de Formação de Preço nas empresas de produção por encomenda é ainda mais complexo que nas demais empresas, devido à natureza de suas operações” é importante ressaltar que a precificação é um processo complexo e dinâmico, que deve ser constantemente revisado e ajustado de acordo com as condições de mercado e os objetivos da empresa.

O aplicativo serve como uma ferramenta valiosa para auxiliar nesse processo, mas não substitui a análise crítica e a tomada de decisão estratégica por parte dos gestores.

Acredita-se que este protótipo de aplicativo móvel contribuirá significativamente para a área de gestão empresarial, oferecendo uma solução prática e eficaz para o desafio da formação de preço de venda.

5. Referências

SOUZA, Antônio Artur de; NOVELI, Márcio; MINELLO, Ítalo Fernando; ENDRICI, João Otávio Montanha; AVELAR, Ewerton Alex. ANÁLISE DE SISTEMAS DE INFORMAÇÕES UTILIZADOS COMO SUPORTE PARA OS PROCESSOS DE ESTIMAÇÃO DE CUSTOS E FORMAÇÃO DE PREÇOS. ABCustos, [S. l.], v. 1, n. 1, p. 114–141, 2006. DOI: 10.47179/abcustos.v1i1.327. Disponível em: <https://revista.abcustos.org.br/abcustos/article/view/327>. Acesso em: 2 out. 2024.