PROTÓTIPO

1. Nome do projeto:
Proffish Soluções

2. Nome do(a) proponente:
Victória Gondringe Santos, Edivânia Santos Teixeira, Rayssa Juliana Rodrigues de Sousa Sant'Ana, Sara Vrubleski Marciano

3. Curso e período:
Medicina Veterinária – 9º Período

4. Nome do(a) professor(a) orientador(a):
Jerônimo Vieira Dantas Filho

5. Tipo de protótipo (assinale):
( ) Produto físico
( ) Pitch de negócio
(X) Aplicativo ou sistema digital
( ) Ideação (modelo de negócio, sem protótipo físico ainda)

6. Descrição resumida do protótipo (máx. 300 palavras):
Procurando uma alternativa para gestão de sua Piscicultura, alguns Piscicultores ficam dependente de vendedores de ração (que muitas vezes não tem domínio sobre a área, e só querem "empurrar" produtos no produtor), e/ou de assistência técnica (que na maioria das vezes é onerosa) para solucionar parte dos problemas da atividade, sem contar no crescente número de pequenos piscicultores, que por produzirem em menor escala ficam completamente desassistidos. Pensando em transformar essa atividade tão presente no nosso estado (RO) em uma empresa, que desenvolvemos um Software que vai auxiliar em várias áreas o piscicultor trazendo mais rentabilidade ao seu negócio, de modo que ele acesse de acordo com sua disponibilidade. Nosso conceito é, Piscicultura tem que ser rentável, e pensando nisso a Proffish Soluções oferece informações ao produtor (após uma análise na propriedade) tais como espécies mais rentáveis para o comércio local, como iniciar uma piscicultura do zero, como manejar a água da piscicultura, além de permitir que o produtor alimente as informações pelo celular, tais como (compra de ração, biometrias, análises de água e outras), obtendo dados como a quantidade de peixes ideal por tanque, arraçoamento, orientações de manejo sanitário, além de oferecer estratégias de produção, estratégias para comercialização, cotações de insumos e pescados, relatórios gerenciais, consultoria com profissionais qualificados e suporte 24h.

7. Forma de apresentação no evento:
( ) Vídeo pitch
(X) Banner com QR Code
( ) Apresentação oral com demonstração

8. Infraestrutura necessária (se aplicável):
(Ex.: mesa, tomada, acesso à internet, projetor, etc.)