

PADILHA, Brunna Thaymy Dias; CAMARGO, Ana Flávia Moreira. **Comparativo de ferramentas de virtualização e ambientação de jogos digitais.** In: ANUÁRIO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO DO CENTRO UNIVERSITÁRIO AFYA DE JI-PARANÁ, v. 1, n. 1, Ji-Paraná: Centro Universitário Afya de Ji-Paraná, 2023.

## **RESUMO**

Os jogos digitais são considerados ferramentas de ensino e diversão por diversos autores e, junto a isso possuem a função de virtualização na qual são atribuídas conexões com o mundo real e suas inteligências. Esta monografia tem como objetivo apresentar um comparativo das ferramentas de virtualização e ambientação de jogos digitais, com o intuito de fornecer uma análise de algumas opções disponíveis no mercado. O comparativo será estruturado em seções dedicadas a cada ferramenta, destacando suas características principais e oferecendo uma avaliação comparativa. Espera-se que este trabalho proporcione uma visão abrangente das ferramentas disponíveis, permitindo aos leitores entender melhor suas diferenças, benefícios e limitações.

**Palavras-chaves:** Jogos. Motores. Virtualização. IHC.